Компонент **ContextMenuStrip** создает список команд, появляющийся при щелчке правой кнопкой мыши на определенном визуальном компоненте или форме.

Создание и настройка пунктов контекстного меню идентичны работе с главным меню. Пункты контекстного меню, как и пункты главного меню, являются экземплярами класса **ToolStripMenuItem** и обладают тем же свойствами и методами.

Для активации возможности вызова созданного контекстного меню, следует выбрать его имя в списке свойства **ContextMenuStrip** визуального компонента или формы, к которым было привязано данное меню.

Следует отметить, что для одного и того же визуального компонента или формы может быть создано сколь угодно много контекстных меню, но пользователю может быть показано только одно из них (то, которое было указано в свойстве **ContextMenuStrip**).